

LICEO ARTISTICO e MUSICALE “ FOISO FOIS”

ESAME di IDONEITA' e INTEGRAZIONE

CLASSE 3^

MATERIA : PROGETTAZIONE GRAFICA

PROGRAMMA

Progetto e metodo. Il metodo di progettuale.

La definizione del problema;
La creazione del concept;
Sviluppo;
Implementazione.

Il colore.

La modalità di colore;
Il sistema pantone;
Le interazioni;
La comunicazione verbale e non verbale;
Software per le immagini: Il disegno vettoriale e bitmap. Photoshop.

I caratteri. Il disegno dei caratteri.

Nomenclatura e anatomia;
La tabella di Rob Carter;
La classificazione; La leggibilità;
Il colore;
Le regole di scrittura.

Macrotipografia.

Come impaginare;
Il campo grafico;
Elementi di impaginazione;
Software per impaginare In Design.

I segni

Il pittogramma e l'icona;
Il marchio;
L'immagine coordinata;
Software per il disegno vettoriale Illustrator