

LICEO ARTISTICO e MUSICALE “ FOISO FOIS”

ESAME di IDONEITA' e INTEGRAZIONE

CLASSE 3^

MATERIA : PROGETTAZIONE GRAFICA

PROGRAMMA

Progetto e metodo. Il metodo di progettuale.

La definizione del problema;

La creazione del concept;

Sviluppo;

Implementazione.

Il colore.

La modalità di colore;

Il sistema pantone;

Le interazioni;

La comunicazione verbale e non verbale;

Software per le immagini: Il disegno vettoriale e bitmap. Photoshop.

I caratteri. Il disegno dei caratteri.

Nomenclatura e anatomia;

La tabella di Rob Carter;

La classificazione; La leggibilità;

Il colore;

Le regole di scrittura.

Macrotipografia.

Come impaginare;

Il campo grafico;

Elementi di impaginazione;

Software per impaginare In Design.

I segni

Il pittogramma e l'icona;

Il marchio;

L'immagine coordinata;

Software per il disegno vettoriale Illustrator